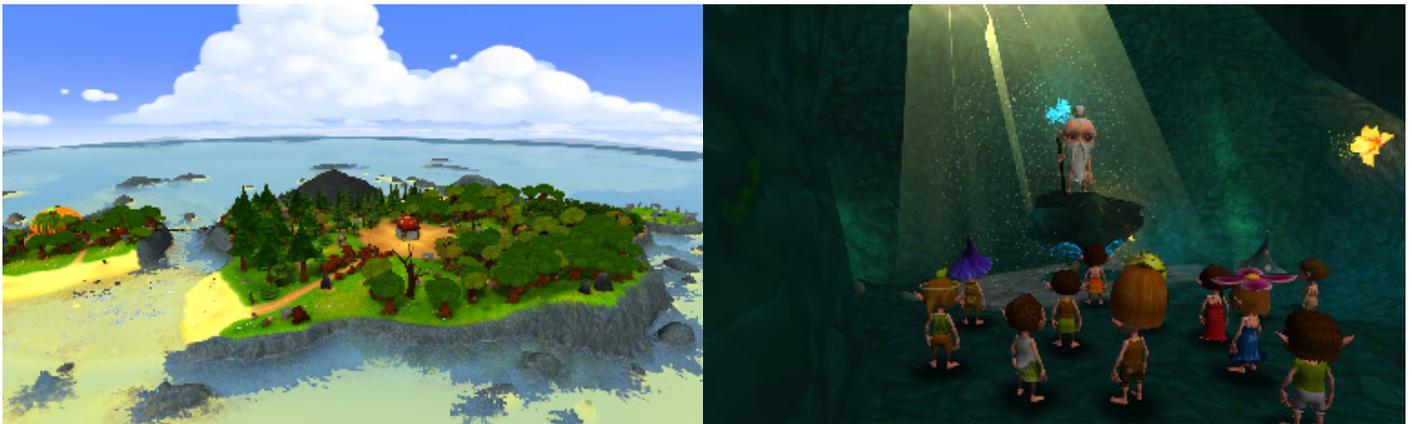


MONDE VIRTUEL

L'Île des sciences, un jeu 3D en ligne pour apprendre en s'amusant



www.ile-sciences.org

« Merlin ? Quelqu'un a-t-il vu Merlin ? Apparemment le druide de l'île des sciences a perdu la mémoire depuis une violente tempête survenue au beau milieu d'une journée d'été... De nombreux korrigan peuplent cette île et tentent de percer le mystère, notamment un drôle de petit habitant nommé Talwin». L'île des sciences est un jeu gratuit dédié aux plus jeunes et destiné à leur donner le goût pour les sciences tout en s'amusant. Dans la peau d'un korrigan, les joueurs partent explorer cette île perdue avec l'objectif de rendre la mémoire à Merlin. Pour cela, ils devront cumuler des connaissances par le biais de quizz, mini-jeux, vidéos et autres expériences amusantes.

Multijoueurs, L'île des sciences est un espace de mise en relation de personnes distantes en mode synchrone et conçu comme un réseau social en trois dimensions.

Par sa démarche intégratrice de contenus, le monde virtuel a vocation à contribuer au développement local, notamment grâce à ses liens étroits avec les acteurs scientifiques, culturels, éducatifs et économiques du territoire. Il s'agit d'une plateforme permettant d'intégrer les contenus de nos partenaires locaux comme Océanopolis, Maison de la Mer, Cité des Télécoms, et de créer une communauté de jeunes bretons intéressés par les sciences. A terme, notre île permettra à d'autres acteurs culturels du territoire de se rallier au projet en apportant leur contenu spécifique, sous un angle scientifique.

L'île des sciences se positionne comme :

- un nouvel espace virtuel de culture scientifique
- une interface coopérative, ludique
- disponible en ligne
- accessible à travers un navigateur internet en 3 D
- multiutilisateurs
- dédiée à la jeunesse

L'île des sciences permet :





- **Une forte valorisation de la culture scientifique sur de nombreux thèmes.** Un excellent complément des programmes scolaires
- **L'incentive au cœur du jeu.** Des neurones et des talents gagnés, des bonus supplémentaires, tout pour se faire plaisir, progresser et rester dans le jeu
- **Des contenus multi-formes et ludiques.** Une grande diversité de types de jeux pour toutes les personnalités : quizz, memory, vidéos, spots sonores, expériences jouées, illusions, tchats avec les autres joueurs, énigmes à résoudre, objets à débusquer, prise de décisions, actions sportives...
- **Le plaisir de se confronter aux autres.** Des possibilités d'interactions avec les autres avatars mais aussi un travail d'équipe en répondant aux demandes des personnages du jeu
- **Le plaisir de repousser ses propres limites.** Les quêtes permettent d'agir pour apprendre. On joue pour soi et pour en savoir plus

Technologie employée :

Accessibles à travers un navigateur web, les jeux en ligne sont des outils interactifs attrayants et puissants qui favorisent un haut degré d'engagement. OrangeLabs a mis à disposition de l'Espace des sciences sa plateforme 3D « Synappy ». Elle permet de mettre en place des mondes 3D interactifs, en ligne, avec de nombreuses fonctionnalités. L'île des sciences a été développée avec le moteur graphique 3D temps réel Unity par la société Polymorph basée sur Rennes métropole.

Teaser à voir sur www.espace-sciences.TV, « Ile des sciences »

